УСЛОВИЯ ВЕЛОСИПЕДНОЙ ДИСТАНЦИИ (2025)



ОБЩЕЕ

Велосипедная дистанция состоит из двух независимых этапов: **Фигурная езда** и **Шорт-Трек-По-Слетному**. Финишные протоколы отдельные для каждого этапа!

Фигурная езда – набор из последовательных элементов-"препятствий" (лабиринт, поперечная преграда, разворотный круг малого радиуса и т.д.), проводится на стартовой поляне. Для этого этапа можно использовать судейское снаряжение (велосипеды, шлемы и т.д.).

Шорт-Трек-По-Слетному, он же **«Рисуем Ворону»** – экспериментальный формат этого года! Фактически – кольцевая индивидуальная гонка на время, по заданной траектории и с фиксацией своего трека (во избежание срезок, например:). Для этого этапа требуется собственное снаряжение: велосипед (судейские на Шорт-Трек не выдаются), шлем/каску и средство навигации/записи трека.

УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

Соревнования личные. К участию допускаются все желающие **старше 16 лет**, умеющие ездить на велосипеде (что бы под этим ни понималось:). Об участии не достигших 16-летия см. ниже.

Регистрация участников производится на месте старта. Стартовый взнос:

- Для Шорт-Трека бесплатно, т.к. подразумевается участие с личным снаряжением;
- Для Фигурной езды:

	СТУДЕНТ (любого вуза)	НЕ СТУДЕНТ
Есть свое снаряжение	БЕСПЛАТНО	100 рублей
Нужно судейское снаряжение	100 рублей	150 рублей

Выходя на дистанцию, участник подтверждает, что он осознает возможные риски, связанные с его участием в соревнованиях, и берёт на себя всю ответственность за возможный ущерб своему здоровью и снаряжению, связанный с его участием в соревнованиях.

Перед прохождением **Фигурной езды** на результат («в зачет», в протокол) **разрешаются тренировки** на элементах этапа, если это не мешает зачетным попыткам других участников.

УЧАСТИЕ ДЕТЕЙ

Дети в возрасте до 16 лет допускаются к участию либо в сопровождении взрослого участника, либо при письменном отказе родителей/представителя ребенка (тренера и т.п.) от претензий к организаторам в случае происшествий с ребенком. В обоих случаях взрослый участник (родитель/представитель) несет полную ответственность за безопасность ребенка.

Рекомендуем родителям сопровождать детей на дистанции Шорт-Трека. Если родители также хотят самостоятельно участвовать в соревнованиях и попасть в зачет, нужно проехать этот этап до совместного прохождения дистанции с ребенком.

ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

- Велосипед
- Шлем
- Мобильный телефон, заряда которого достаточно на три часа на Шорт-Трек
- Навигационное устройство для записи трека движения на **Шорт-Трек**. Как вариант, тот же телефон:)

Находиться на любом этапе велодистанции (при проездах в зачет) **без застегнутого на голове шлема запрещено**.

Горная/водная/строительная каска в рамках дистанции приравнивается к велосипедному шлему.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СУДЕЙСКОГО СНАРЯЖЕНИЯ

Рекомендуется пользоваться собственным велосипедом и шлемом - подходящими и удобными конкретно вам:). При отсутствии этого снаряжения велосипед и шлем для этапа Фигурная езда могут быть предоставлены судьями в порядке очередности, однако наличие свободного снаряжения в произвольный момент работы дистанции не гарантируется. На этап Шорт-Трек по умолчанию выпускаются только участники на своих велосипедах и с собственными шлемами/касками, но при определенном стечении обстоятельств можно рассчитывать на судейские «головные уборы» на этот этап.

При пользовании судейским велосипедом участникам разрешается подстраивать только высоту седла.

РАСПИСАНИЕ РАБОТЫ ДИСТАНЦИИ

Суббота, 11 октября

14:30 | Открытие старта

17:30 | Закрытие старта (позже этого времени стартовать нельзя)

Воскресенье, 12 октября

09:30 | Открытие старта

14:30 | Закрытие общего старта; время работы дистанции может быть продлено на 30 минут в зависимости от числа желающих стартовать

15:00 | Закрытие старта для внезачетных прохождений дистанции организаторами слета

ОПИСАНИЕ ЭТАПОВ ДИСТАНЦИИ

Отдельные элементы Фигурной езды могут изменяться в зависимости от погодных условий!

Межстартовый интервал для участников - **5 минут**; может быть уменьшен в зависимости от возможностей судейской команды.

1. ФИГУРНАЯ ЕЗДА

Контрольное время пребывания на этапе: **10 минут**. Фигурная езда состоит из элементов (собственно, фигур):

- Призрак Миноса
- Рожденный ползать, ползи смелее!
- Омерзительная Восьмерка
- Два Бревна
- Капитан Рон
- Чертов Мост
- Перевозчик

Допускаются **2 попытки старта** на этапе. При наличии очереди, **приоритет** будет у **стартующих впервые**. В зачет идет лучшая попытка прохождения этапа.

Прохождение этапа оценивается по балльной системе. Каждый элемент имеет определенную стоимость в баллах, сложные элементы более "дорогие". Время пребывания на этапе также учитывается по балльной системе: прохождение дистанции за 2 минуты (и меньше) оценивается в 100 баллов, каждые целые 10 секунд сверх этого времени обходятся участнику в 5 баллов. Например, при прохождении этапа за 2 минуты 4 секунды участник получает 100 баллов по параметру "Время",

за 2 минуты 11 секунд - 95,

за 3 минуты 7 секунд - 70,

Фигуры необходимо преодолевать, не касаясь ногами земли. За касания предусмотрены балльные штрафы, если не указано иное – первые 3 касания обходятся в некоторое количество баллов, а 4-е "обнуляет" элемент. Падение приравнивается к 4-м касаниям.

- 1. Рожденный ползать, ползи смелее! 60 баллов. Задача участника проехать коридор длиной ~10 м и шириной 1 м не менее, чем за 30 секунд. За каждые 10 секунд, проведенные в коридоре, начисляются 20 баллов. В случае преждевременного выезда из коридора или любого касания участник переходит к следующей фигуре.
- 2. Омерзительная Восьмерка 100 баллов. Участник въезжает в фигуру, имеющую форму цифры 8, делает по одному полному развороту в каждую сторону, не наезжая на разметку, и выезжает из фигуры. Фигура состоит из двух соприкасающихся окружностей с разрывами для въезда и выезда. Штрафы за касания: 20/30/30 баллов за 1-e/2-e/3-e.
- 3. **Два Бревна 100 баллов**. Поперек траектории движения участника, на расстоянии ~2.5 м друг от друга, располагаются два зафиксированных (полувкопанных или удерживаемых кольями) бревна диаметром 20-30 см. Требуется переехать бревна. Штрафы за касания: 20/30/30 баллов.
- 4. **Капитан Рон 60 баллов**. Трое последовательных ворот шириной ~0.9-1 м, требуется проехать насквозь все, не зацепив стойки ворот. Штрафы за касания: 10/15/15 баллов.
- 5. **Чертов Мост 80 баллов**. Небольшие бревна, соединенные уложенными на них досками, ширина "мостика" 15-20 см, длина 1.5-3 м. Требуется «переехать мост». Штрафы за касания 30/15/15 баллов.
- 6. Перевозчик 100 баллов. Классический элемент с перевозкой литра воды в открытой емкости с одной вертикальной стойки на другую (нужно снять емкость с подвеса, проезжая на велосипеде рядом со стойкой, довезти ее до второй стойки, аналогичной первой, и не спешиваясь и не опираясь на стойку, повесить на нее). Объем воды условно разделен на 4 равные части, за каждую пролитую четверть участник штрафуется на 25 баллов.
- 7. Призрак Миноса 200 баллов. «Королевская» финальная фигура, успех на который наверняка станет определяющим в борьбе за призовые места. Как можно догадаться, речь о лабиринте; участник движется в коридоре длиной 10-20 м и шириной не менее 0.8 м, не выезжая за разметку коридора и не опираясь ладонями на деревья и вешки, находящиеся в углах коридора (касаться их при этом можно). Штраф за первое касание ногой земли/опору рукой на дерево 30 баллов, за второе еще 40, за третье 50. Единственная фигура, на которой можно сделать и 4-е касание, потеряв на нем еще 50 баллов.

Итого, максимальное общее число баллов на Фигурной езде составляет 800 (100 за минимальное время, 60+100+100+60+80+100+200 за фигуры).

2. ШОРТ-ТРЕК, или НАРИСУЙ МНЕ ВОРОНУ

Имеется кольцевая траектория, длиной ~7 км, со стартом/финише в судейской зоне велодистанции. Нужно проехать ее как можно быстрее, двигаясь точно по заданной линии, а потом подтвердить этот проезд записанным треком своего движения. При этом выбор направления движения (по или против часовой) остается за участником. Ознакомиться с линией можно заранее: https://nakarte.me/#m=15/55.62178/36.56619&l=Y&nktl=ho2VtbfYnwksD2QE7rdNKA.

С поправкой на точность геопозиционирования, «точным следованием линии» будет считаться попадание в 30-метровый коридор; за каждые 100 м заданной траектории, которые участник не повторит – штраф 1 минута к времени, показанному участником. Все просто:)



ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ, ЗАЧЕТНЫЕ МЕСТА

Зачет раздельный для этапов Фигурная езда и Шорт-Трек. Оба зачета проводится в категориях **М** (мужчины 16+), **Ж** (женщины 16+) и, при наличии кворума, **Ю** (юниоры U-16). Результаты старших участников категории Ю могут быть перенесены во взрослые категории М/Ж по усмотрению организаторов.

Победители и призеры в каждой категории награждаются памятными дипломами и тематическими призами. Необходимое количество зачетных результатов для присуждения звания **победителя** в категории — **4 попавших в зачет участника**; для выделения **призовой тройки** — **7 участников**.

В случае небольшого кворума возможно объединение отдельных категорий (например, сквозной зачет в Шорт-Треке).

Чтобы зачесть результат прохождения Шорт-Трека, в течение 5 дней после слета (до пятницы 17.10.25 включительно) нужно прислать записанный трек на почту <u>KVelTMSU@yandex.ru</u> или начальнику дистанции Валерию Леонтьеву в Telegram (https://t.me/vleon98).

ОРГАНИЗАТОРЫ И СУДЬИ

	Валерий Леонтьев	
	Начальник велодистанции, руководитель Клуба велотуристов МГУ +7 (967) 120-13-03 vleon-98@yandex.ru telegram: @vleon98	
	Сергей Захаров	
	Судья велодистанции	
	А также: пакрафтер (и вообще водник) со стажем, байкрафтер, с двух ног зашедший в велотуризм	
	Евгений Константинов	
	Судья велодистанции	
	А также: ветеран походов клуба, руководитель собственных, штатный фотограф всюду, куда ездит	
	Михаил Кушнарев	
	Судья велодистанции	
	А также: студент 4 курса гео л фака, ТурЮнайтер, ездок на длинные дистанции, приверженец гармоничных тренировок	
	Владимир Сергеев	
	Судья велодистанции	
	А также: ультрадистанционщик, участник гонок с самообеспечением, режиссер и оператор походных фильмов	
	Олег Фёдоров	
	Судья велодистанции	
CantinaTolh	А также: студент 2 курса геофака, руководитель клубных ПВД и, в свою очередь, водник и байкрафтер	