

«Купите себе велосипед, не пожалеете, если останетесь живы»

Марк Твен

Условия велосипедной дистанции

Общее

Велосипедная дистанция состоит из двух независимых этапов: **Фигурная езда** и **Ориентирование**. Финишные протоколы отдельные для каждого этапа!

Фигурная езда - набор из последовательных элементов-"препятствий" (лабиринт, поперечная преграда, разворотный круг малого радиуса и т.д.), проводится на стартовой поляне.

Ориентирование представляет собой поиск отмеченных на карте контрольных пунктов (КП), проводится на кольцевой дистанции, проложенной по дорогам и тропам, пригодным к движению на велосипеде. Сами КП расположены на небольшом (в пределах 50 метров) удалении от проезжаемых дорог.

Условия участия

Соревнования личные. К участию допускаются все желающие **старше 16 лет**, умеющие ездить на велосипеде. Об участии не достигших 16-летия см. ниже.

Регистрация участников производится на месте старта. Стартовый **взнос**:

	СТУДЕНТ МГУ	НЕ СТУДЕНТ МГУ
Есть свое снаряжение	БЕСПЛАТНО	100 рублей
Нужно судейское снаряжение	100 рублей	150 рублей

Участие оплачивается один раз, даже если участник стартует на обоих этапах!

Выходя на дистанцию, участник подтверждает, что он осознает возможные риски, связанные с его участием в соревнованиях, и берёт на себя всю ответственность за возможный ущерб своему здоровью и снаряжению, связанный с его участием в соревнованиях.

Участие детей

Дети в возрасте до 16 лет допускаются к участию либо в сопровождении взрослого участника, либо при письменном отказе родителей/представителя ребенка (тренера и т.п.) от претензий к организаторам в случае происшествий с ребенком. В обоих случаях

взрослый участник (родитель/представитель) несет полную ответственность за безопасность ребенка.

Рекомендуем родителям сопровождать детей на дистанции Ориентирования. Если родители также хотят самостоятельно участвовать в соревнованиях и попасть в зачет, нужно проехать этот этап до совместного прохождения дистанции с ребенком.

Снаряжение

Обязательное:

- Велосипед
- Шлем
- Мобильный телефон, заряда которого достаточно на три часа - на дистанцию ориентирования

Опциональное:

- Компас - на дистанцию ориентирования
- Любое навигационное устройство с отметкой точки старта (телефон, навигатор, смарт-часы и т.п.) - на дистанцию ориентирования

Находиться на дистанции **без застегнутого на голове шлема запрещено**.

Горная/водная/строительная каска в рамках дистанции приравнивается к велосипедному шлему.

Использование судейского снаряжения

Рекомендуется пользоваться собственным велосипедом и шлемом - подходящими и удобными конкретно вам:). При отсутствии этого снаряжения **велосипед и шлем для этапа Фигурная езда могут быть предоставлены судьями** в порядке очередности, однако наличие свободного снаряжения в произвольный момент работы дистанции не гарантируется. **На этап Ориентирование по умолчанию выпускаются только участники на своих велосипедах**, шлем и (по желанию участника) компас могут быть предоставлены судьями.

При пользовании судейским велосипедом участникам разрешается подстраивать только высоту седла.

Расписание работы дистанции

Суббота, 12 октября

14:30 | Открытие старта

17:30 | Закрытие старта (позже этого времени стартовать нельзя)

Воскресенье, 13 октября

09:30 | Открытие старта

14:30 | Закрытие общего старта; время работы дистанции может быть продлено на 30 минут в зависимости от числа желающих стартовать

15:00 | Закрытие старта для внезачетных прохождений дистанции организаторами слета

Описание этапов велодистанции

Отдельные элементы этапа Фигурная езда могут изменяться в зависимости от погоды.

Межстартовый интервал для участников - **5 минут** на этапе **Фигурная езда**, **10 минут** на этапе **Ориентирование**. Интервал может быть уменьшен в зависимости от возможностей судейской команды.

Фигурная езда

Контрольное время пребывания на этапе: **10 минут**.

Фигурная езда состоит из элементов:

- лабиринт
- сюрпляс (медленная езда)
- восьмерка
- бревно
- ворота
- мостик
- водовоз.

Допускаются **2 попытки старта** на этапе. При наличии очереди, **приоритет** будет у **стартовых впервые**. В зачет идет лучшая попытка прохождения этапа.

Прохождение этапа оценивается по балльной системе. Каждый элемент имеет определенную стоимость в баллах, сложные элементы более “дорогие”. **Время пребывания на этапе также учитывается** по балльной системе: прохождение дистанции за 2 минуты (и меньше) оценивается в 100 баллов, каждые целые 10 секунд сверх этого времени обходятся участнику в 5 баллов. Например, при прохождении этапа за 2 минуты 4 секунды участник получает 100 баллов по параметру “Время”,

за 2 минуты 11 секунд - 95,

за 3 минуты 7 секунд - 70,

за 5 минут ровно - 10.

Элементы фигурной езды (собственно “фигуры”) необходимо преодолевать, не касаясь ногами земли, за исключением элемента “Мостик”, который допускается перейти пешком. **За касания предусмотрены балльные штрафы, если не указано иное - первые 3 касания обходятся в некоторое количество баллов, а 4-е “обнуляет” элемент. Падение приравнивается к 4-м касаниям.**

Для прохождения этапа участнику выдается индивидуальный чип с зафиксированным номером. Отсчет времени на этапе начинается, когда участник по команде судьи прикладывает чип к стартовой станции отметки, и заканчивается, когда участник, пройдя все элементы этапа, прикладывает чип к финишной станции.

1. Лабиринт - 150 баллов

Участник движется в коридоре длиной 10-20 м и шириной не менее 0.8 м, не выезжая за разметку коридора и не опираясь на деревья и вешки, находящиеся в углах коридора. Штраф за первое касание ногой земли/опору рукой на дерево - 20 баллов, за второе - еще 30, за третье - 50.

2. Сюрпляс (медленная езда) - 50 баллов

Задача участника - проехать коридор длиной ~10 м и шириной 1 м не менее, чем за 30 секунд. В случае преждевременного выезда из коридора или любого касания участник **получает штраф в размере полной стоимости элемента** и переходит к следующей фигуре.

3. Восьмерка - 100 баллов

Участник въезжает в фигуру, имеющую форму цифры 8, делает по одному полному развороту в каждую сторону, не наезжая на разметку, и выезжает из фигуры. Фигура состоит из двух соприкасающихся окружностей с разрывами для въезда и выезда. Штрафы за касания: 10/30/30 баллов.

4. Бревно - 60 баллов

Поперек траектории движения участника располагается зафиксированное (полувыкопанное или удерживаемое кольями) бревно диаметром 20-30 см. Требуется переехать бревно. Штрафы за касания: 30/15/10 баллов.

5. Ворота - 20 баллов

Участник проезжает под воротами высотой 1-1.2 м и шириной 0.9-1 м так, чтобы не сбить незафиксированную горизонтальную перекладину. Штраф за касание, если перекладина осталась на месте - 5 баллов, падение перекладины обнуляет стоимость элемента.

6. Мостик - 100 баллов верхом, 20 баллов пешком

Задача участника - проехать по конструкции, имитирующей узкую переправу (2 небольших бревна, соединенных уложенными на них досками, ширина "мостика" 15-20 см). Участник также может выбрать переход "мостика" пешком с велосипедом в руках, в этом случае требуется остановиться вплотную перед "мостиком" и снова сесть в седло сразу же после него. Штрафы за касания конструкции в случае прохождения в седле: 20/20/30 баллов; касания в зоне "воды" (земля слева и справа от "мостика") обнуляют стоимость элемента.

7. Водовоз - 100 баллов

На вертикальной стойке подвешен открытый кан (котелок) с налитой в него водой. Задача участника - снять кан с подвеса, проезжая на велосипеде рядом со стойкой, довести его до второй стойки, аналогичной первой, и не останавливаясь, повесить на нее. Объем воды в кане условно разделен на 4 равные части, за каждую пролитую четверть участник штрафуются на 25 баллов.

Ориентирование

Длина дистанции этапа составляет **~9-10 км**; на ней расположены **6 КП (один из КП - в двух вариантах, требуется взять только один - любой - из них)**. Задача - взять максимально возможное число КП, уложившись в контрольное время (КВ). **При условии попадания в КВ позиции участников в протоколе определяются в первую очередь числом взятых КП, а во вторую очередь затраченным временем.**

Контрольное время пребывания на этапе: **2 часа**.

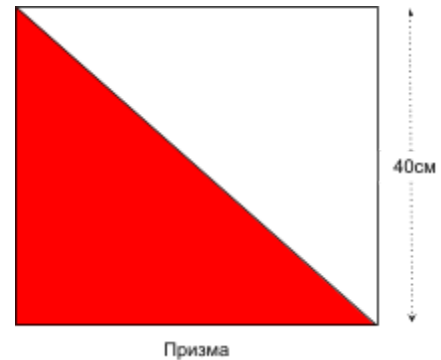
“Нормальное время” прохождения этапа (НВ): 1 час 20 минут.

Если участник превышает НВ, к его результату добавляется временной штраф, определяемый по прогрессивной шкале. Каждая минута сверху в пределах 10 минут превышения НВ дает дополнительную штрафную минуту, каждая минута второй десятиминутки превышения - 2 штрафные минуты, третьей - 3, 4й - 4. Например, при финише с временем 1:37:43 будет добавлено $10*1+7*2=24$ минуты штрафа, а при времени 1:22:02 - 2 минуты штрафа

Допускается **только 1 попытка старта** на этапе.

Для прохождения этапа участнику выдается индивидуальный чип с зафиксированным номером. Отсчет времени на этапе начинается, когда участник по команде судьи прикладывает чип к стартовой станции отметки, и заканчивается, когда участник, вернувшись с дистанции на стартовую поляну, прикладывает чип к финишной станции (**станции старта и финиша совпадают с таковыми на этапе Фигурная езда**).

На старте участнику **выдается карта** с отмеченными КП. **КП** представлены на местности **станциями отметки**, аналогичными стартовой/финишной; чтобы **зафиксировать** посещение найденного КП, требуется **поднести чип** к станции отметки и **дождаться подтверждающего звукового сигнала** от станции. В случае возникновения проблем с отметкой следует сфотографировать найденный КП; при возникновении спорных ситуаций exif-данные таких фотографий могут пригодиться участнику. Для облегчения обнаружения КП обозначены на местности цветными метками (см. изображение).



Подведение итогов, зачетные места

Зачет отдельный для этапов Фигурная езда и Ориентирование. Оба зачета проводится в категориях **М** (мужчины 16+), **Ж** (женщины 16+) и, при наличии кворума, **Ю** (юниоры U-16). Результаты старших участников категории Ю могут быть перенесены во взрослые категории М/Ж по усмотрению организаторов.

Победители и призеры в каждой категории награждаются памятными дипломами и тематическими призами. Необходимое количество зачетных результатов для присуждения звания **победителя** в категории - **4 попавших в зачет участника**; для выделения **призовой тройки - 7 участников**.

СУДЬИ



Валерий Леонтьев
Главный судья велодрома,
руководитель Клуба велотуристов МГУ

+7 (967) 120-13-03
vleon-98@yandex.ru
telegram: [@vleon98](#)



Никита Коногорский
Судья велодрома



Михаил Кушнарев
Судья велодрома



Борис Маханьков
Судья велодрома



Владимир Сергеев
Судья велодрома