



XXV слет туристов МГУ им. М. В. Ломоносова, д. Васильевское, 15–16 октября 2022 г.

Приключенческая дистанция.

Условия соревнований.

Общая информация

Соревнования командные. Команда состоит из 4 человек. Команда должна обязательно включать участников обоих полов. Прохождение дистанции заключается в прохождении всей командой всех этапов в заданном порядке.

Расписание работы дистанции

Соревнования проводятся в воскресенье, 16 октября, с 9.00 до 16.00 по следующему расписанию:

- 9:00 Показ дистанции.
- 9:40 Жеребьевка.
- 10:00 Старт 1-ой команды.
- 15:00 Закрытие старта.
- 16:00 Закрытие дистанции.

На показе дистанции объявляется порядок прохождения этапов, а также изменения в условиях отдельных этапов, если такие будут по техническим или погодным причинам. Данная информация будет также вывешена на старте.

Старт команд осуществляется в порядке, определенном жеребьевкой. Стартовый интервал между командами составляет 5 минут, но может быть изменен по техническим причинам. Команда обязана явиться на судейскую поляну за 10 минут до старта для прохождения проверки снаряжения и получения Карточки команды. Команды, в составе которых есть судьи этапов, могут выбрать время старта и не участвовать в жеребьевке. Для этого в заявке надо указать желаемое время старта.

Команда переносит Карточку с этапа на этап (самостоятельно или это делает сопровождающий команды). Карточка должна быть доставлена на этап не позже, чем команда закончит свое выступление на нем. После прохождения этапа судья делает в Карточке соответствующую отметку. Отсутствие такой отметки в Карточке расценивается как непрохождение этапа командой.

Требования к снаряжению

Для всех участников обязательна одежда, закрывающая локти и колени, и спортивная обувь на всем протяжении дистанции. На этапах, требующих работы с

веревкой, участники обязаны находиться в защитных перчатках или рукавицах. Нахождение без них при работе с веревкой приравнивается к снятию с этапа. Наличие вышеописанного снаряжения проверяется перед стартом. При отсутствии какого-либо обязательного снаряжения команда на старт не допускается.

Для этапа «бивуак» необходимо заранее подготовить материалы для разведения костра, подписать, принести и положить его в указанном месте на этапе. Сделать это необходимо до старта команды. Допускается использование только природного материала.

Также рекомендуется заранее позаботиться о наличии запасной одежды и обуви в лагере, так как на дистанции возможно падение в воду.

Определение результатов

Соревнования проводятся по штрафной системе оценки нарушений. Штрафы установлены для каждого этапа отдельно и приведены в описании каждого этапа.

Участники обязаны выполнять требования судей по безопасности и соблюдению условий этапов. За отказ выполнить требование судьи, намеренную порчу судейского оборудования команда получает первый раз – предупреждение (с занесением в Карточку), второй - штраф 10 баллов, третий раз – команда снимается с этапа с выставлением максимального штрафа. Отдельно штрафуются неспортивное поведение, в том числе мат: 3 балла за каждый случай.

Также на всех этапах введено контрольное время прохождения (КВ). Команда или отдельные участники, не успевшие закончить прохождение этапа за КВ, прекращают выступление на этапе (снимаются с этапа) и получают штраф, размер которого зависит от этапа.

Контрольное время начинает отсчитываться с момента начала работы на этапе первого участника команды. В случае, если команда не может начать работу на этапе по независящим от нее причинам (этап занят другой командой или временно закрыт), команда получает отсечку по времени. Начало и конец отсечки фиксируются в Карточке команды по прибытию на этап ВСЕХ участников команды.

Результат команды на дистанции определяется как ВП-ВО+ШВ, где

ВП - время прохождения всей дистанции от старта команды с судейской поляны до завершения работы на последнем этапе;

ВО - суммарная продолжительность отсечек;

ШВ - штрафное время, т.е. сумма штрафов, полученных командой на этапах, переведенная в минуты из расчета 1 балл = 30 секунд.

Подача заявки и оплата участия

Для участия в соревнованиях команде необходимо подать заявку и оплатить стартовый взнос в размере 50 руб. с участника.

Заявка на участие производится на месте проведения соревнований, в шатре у судейского костра, с 15 часов субботы до 9 часов воскресенья.

Оплата взноса производится на месте проведения соревнований после прохождения командой Проверки снаряжения.

Описание этапов

На всех этапах контрольное время 5 минут.

На каждом этапе есть штраф за отказ от прохождения - 15 баллов за каждого участника.

Внимание! На некоторых этапах возможно падение в холодную воду и полное промокание!!!

Рекомендуется иметь в лагере запасную одежду, в которую можно будет переодеться после финиша.

Этап 1. «Хоровод».

Команде необходимо передавать друг другу палки и перемещаться, не роняя при этом палки.

Этап представляет собой повторение следующих циклов:

1) Команда по углам размеченного квадрата одновременно по команде судьи перекидывает предоставленные палки друг другу, каждый - участнику напротив. Палки удерживаются и кидаются вертикально.

2) Палка ставится около каждого участника вертикально и по команде судьи отпускается и все одновременно перебегают к соседней палке по часовой стрелке, чтобы успеть поймать палку товарища.

После каждого цикла квадрат расширяется. Разрешено провести “репетицию” хоровода перед исполнением. Время “репетиции” учитывается в КВ.

Штрафы и нарушения:

- Падение палки – 1 балл за каждое падение.
- Выход за разметку – 1 балл за каждое касание.
- Превышение КВ – 10 баллов за каждый непройденный цикл.

Этап 2. «Балансир».

Команде необходимо пройти по натянутым между опорами веревками, создавая друг для друга противовес с помощью закольцованной веревки.

Нарушения и штрафы:

- Срыв – 3 балла штрафа и возврат участника к месту срыва или началу участка.
- Превышение КВ – до 10 баллов за каждого участника, оставшегося на этапе (в зависимости от пройденного пути).

Этап 3. «Змейка».

Команде необходимо молча пройти “змейкой” по лабиринту, причем у всех, кроме последнего, завязаны глаза.

Команда обсуждает тактику прохождения этапа, после этого строится в колонну, каждый участник кладет руки на плечи впереди стоящего. Далее команда перемещается цепочкой по размеченному коридору. В процессе движения команде запрещается общаться с помощью слов и звуков.

На этапе могут быть препятствия, не являющиеся ограждениями (их можно касаться), но усложняющие прохождение.

Штрафы и нарушения:

- Касание ограждений – 1 балл.
- Разговор – 3 балла за слово или звук.
- Превышение КВ – до 10 баллов за каждого участника, оставшегося на этапе (в зависимости от пройденного пути).

Этап 4. «Колобок».

Команде необходимо прокатить шар до выхода из лабиринта.

Лабиринт расположен на подвешенной площадке. Команда может поднимать и опускать углы площадки с помощью веревок. Каждая веревка удерживается одним из участников.

По пути прохождения лабиринта есть контрольные точки, по которым фиксируется прогресс команды.

Штрафы и нарушения:

- Перелет шара через стенку лабиринта – 1 балл и возврат шара в последнюю контрольную точку.
- Касание площадки земли – 1 балл и возврат шара в последнюю контрольную точку.
- Непрохождение - до 20 баллов в зависимости от количества непройденных контрольных точек.

Этап 5. «Петанк».

Команде необходимо расположить шары в обозначенные на земле области.

На старте у команды имеется в распоряжении 7 шаров.

Участники встают по углам прямоугольника и оттуда по очереди кидают шары, стремясь уложить их в размеченные области. Шары можно перебрасывать.

Также на поле присутствуют кегли, за сбитие которых команда штрафует.

В любой момент команда может прекратить прохождение этапа и зафиксировать результат.

По окончании этапа команда должна вернуть шары в исходное положение.

Нарушения и штрафы:

- Сбитие кегель - 1 балл за каждую кеглю.
- Область без шара - 4 балла за каждую.
- Невозвращение шаров - 5 баллов штрафа.

Этап 6. «Гигантский слалом».

Команде необходимо переместиться на “лыжах” от старта до финиша по извилистой “трассе”.

Команде выдается пара “лыж” (длинных досок или связанных жердей), каждая с 4-мя веревочками, за которые можно поднимать лыжи. Команда в полном составе встает на “лыжи” и проходит по коридору. На протяжении всего прохождения каждый из участников не должен касаться земли (при этом можно стоять только на одной “лыже” или на другом участнике).

Нарушения и штрафы:

- Касание земли – 1 балл штрафа.
- Постановка “лыжи” за ограждение – 1 балл штрафа.
- Превышение KB – до 10 баллов за каждого участника, оставшегося на этапе (в зависимости от пройденного пути).

Этап 7. "Тарзанка".

Команде необходимо по очереди переправиться с помощью тарзанки с одного берега на другой.

Этап оборудован веревкой, закрепленной на вертикальной опоре на высоте 7-10 м с палкой для рук внизу – «тарзанкой». С двух сторон от реки, на обоих берегах, на земле обозначены зоны старта и финиша. Участникам требуется с помощью веревки переправиться от старта к финишу, не касаясь земли и воды вне обозначенных зон (без «намоканий»). Переправа осуществляется строго по одному. Помощь команды разрешена только с «берегов». Команда самостоятельно возвращает «тарзанку» на старт для переправы последующих участников. Каждый участник имеет три попытки. После неудачной попытки участник возвращается на старт этапа по обозначенному коридору. После трех неудачных попыток – снимается с этапа и получает штраф.

Нарушения и штрафы:

- «Намокание» (один участник до двух раз) – возврат к началу этапа.
- «Намокание» 3 раза (один участник) – 10 баллов + прекращение выступления на этапе.
- Превышение KB – 10 баллов за каждого участника, оставшегося на этапе (предыдущие штрафы этого участника аннулируются).

Этап 8. "Слеги".

Команде необходимо переправиться над заболоченной местностью от старта к финишу по бревнам, перекладывая слеги между ними.

Этап представляет собой заболоченный коридор, в начале которого маркирован старт, а в конце – финиш. Между стартом и финишем на расстоянии около двух метров друг от друга расположены бревна (или иные опоры, находящиеся выше поверхности “болота”). В распоряжении участников будут несколько слег, которые

им необходимо перекладывать между бревнами и перемещаться по ним от старта к финишу. При этом запрещается касаться земли (воды). После прохождения этапа участники должны вернуть слег на старт этапа (не входит в КВ). Также команда может попросить увеличенное количество слег на старте - каждая дополнительная слега будет стоить команде 3 баллов штрафа.

Нарушения и штрафы:

- Касание земли (воды) участником – до 3 баллов и возврат на предыдущее бревно.
- Превышение КВ – до 10 баллов за каждого участника, оставшегося на этапе.
- Невозвращение слег на старт – 5 баллов штрафа.

Этап 9. «Ледопад».

Команде необходимо пройти по лабиринту, двигаясь цепочкой из “жестких” звеньев. Этап отдаленно имитирует движение по ледопаду в связке.

Команда строится в цепочку: между соседними участниками располагается по жерди, которые они удерживают за края. Такой “связкой” участники начинают распутывать ледопад.

По пути прохождения лабиринта есть контрольные точки, по которым фиксируется прогресс команды.

После прохождения этапа участники должны вернуть жерди на старт этапа (не входит в КВ).

Нарушения и штрафы:

- Пересечение ограждения - 1 балл и возврат на прежнюю позицию.
- Отпускание жерди - 1 балл и возврат на прежнюю позицию.
- Превышение КВ – до 30 баллов в зависимости от количества непройденных контрольных точек.
- Невозвращение жердей на старт – 5 баллов штрафа.

Этап 10. «Бивак».

Команда выполняет два задания - разведение костра с кипячением воды и натягивание веревки между опорами с обязательным использованием трех узлов по указанию судьи.

Команда самостоятельно распределяет роли на этом этапе. Отсчет времени начинается по готовности команды, но не более чем через 5 минут после прибытия на этап.

а) Разведение костра. Костер команда разводит на отведенном костровище, над которым на фиксированной высоте подвешена судейская емкость с водой (30 мл), которую необходимо вскипятить. Материалы для костра команда готовит самостоятельно, подписывает и приносит их на этап до старта. При разведении костра разрешается пользоваться только природными материалами, т.е. запрещается использование горючих жидкостей, газов, сухого горючего, оргстекла, бумаги и т.д. Поджигание должно производиться на высоте не более 10 см от земли. Для поджигания разрешено пользоваться только спичками и зажигалками.

Использование этих предметов в иных целях запрещено. Кроме того, запрещено перемещать зажженный костер по вертикали (поднимать его на подставку, держать на руках и т. д.). Разрешено перемещать горящий костер по горизонтали при условии соблюдения техники безопасности (не совать руки в пламя, не двигать его короткими палочками). При нарушении правил разведения костра сначала делается предупреждение, если предупреждение игнорируется, команда получает штраф 5 баллов, дальнейшее нарушение правил разведения костра расценивается как непрохождение этапа. После прохождения этапа команда должна затушить костер и убрать за собой остатки дров.

б) Узлы. Для выполнения задания команде предоставляется необходимое количество кусков веревки. На этапе нужно связать два куска веревки с помощью прямого или брамшкотового узла по указанию судьи (образцы узлов будут вывешены на старте). Полученную веревку необходимо закрепить на двух опорах, с одной стороны узлом "стремя", с другой стороны узлом "штык", так, чтобы веревка не повисала. Если узел завязан неправильно (в том числе при нехватке контрольных узлов), судья просит переделать, но не указывает, в чем ошибка. После третьей неудачной попытки команда получает штраф. После прохождения этапа команда должна развязать узлы (не входит в KB).

Нарушения и штрафы за костер:

- Превышение KB – прекращение выступления на этапе + штраф:
 - костер не разведен – 20 баллов;
 - костер тлеет, но не горит – 15 баллов;
 - костер разведен, но вода не кипит – 10 баллов;
 - костер разведен, вода закипает (начали появляться "пузырьки") – 5 баллов.
- Нарушение правил разведения костра после предупреждения – 5 баллов.

Нарушения и штрафы за узлы:

- Превышение KB – прекращение выступления на этапе + штраф:
 - неправильно завязан 3 раза или не завязан узел – 5 баллов за каждый узел;
 - не развязаны узлы – 5 баллов (за все).